

CHURCHgame Feedback

1. 很棒，提醒我在对于教会的事上不止针对特定事工而要看全面。此外，我发现不能单凭心中的火热而没有计划的去做事工，因为那火热有可能转变成冲动。我也在当中学习到我常常忽略了许多隐形的事工如：鼓励及关怀。这是我需要加强的。在宣教与装备这方面的事工上，我应该平衡成长。这游戏让我实际学习了如何处理及带领教会。（黄传洋）

2. Finsen

- 帮助我对教会的系统更加了解。
- 学习到要如何规划事工。
- 在门训及传福音的事工上达到平衡。
- 看到教会在多方面上需要辅助，加强，如：福音事工。
- 了解祷告的重要，每个人都需要鼓励、装备、服事和布道。

3. 这是一个不仅仅反省自己个人生命的游戏，更是一个反省教会里种种问题和认清目标的游戏。许多时候我们忽略了许多原本已经陈列在教会面前的需要。CHURCHgame 让我深深的再一次反省自己的灵命和亏欠。我感恩我有机会参与这个游戏，让我的生命得着很多，重新在神面前立约，并且看到：“不是我带领了谁信主，而是我遗漏了谁”。（方怡）

4. Emily

- 学习如何有效的分配资源，使其效果达到最好。
- 明白门训与传福音的重要。
- 明白信心与异象的重要。
- 不用人有限的聪明测度神无限的智慧。
- 不止撒旦能攻击教会，教会里的人也能使信徒冷淡而离开。
- 领袖的洞察力和策划能促进教会的发展。

- 教会的需要和信徒的质量不成比例时，教会会进入生病状态而容易被恶者攻击。
- 牧师不是万能，成熟的基督徒是教会重要的支柱。

5. Kimy

- 在末世的时代，要把人带进教会真的很难，要把人栽培成为事奉者或传福音者也是很难。
- 看到教会里如果没有努力传福音，教会最后会演变成事奉者多，信徒少的现象。
- 领悟到，要传福音，却不一定有机会。
- 重思：我有没有认真地去爱每一个灵魂？无论是非信徒还是事奉者。
- 无论是非信徒还是事奉者都需要鼓励与关怀。缺乏鼓励的事奉者可能会因为心灵疲乏而失去服事的动力；缺乏关怀的信徒最终可能会离开教会，这些都是很可惜的。
- 十年的时间专注带孩子，接触的都是教会内的人。这重新提醒我要出去，一年至少带一位非信徒来教会。

6. CJ Kwang

- 透过这个游戏，清楚地知道教会的五大功能：敬拜、团契、门训、事奉、布道。
- 教会服事是要让每一个人认识上帝，让弟兄姐妹真正成为一个爱主爱人的基督徒。
- 要抓紧每一个传福音的机会。
- 要栽培每一个信徒成为跟随主的门徒。
- 要鼓励冷淡的弟兄姐妹火热起来。
- 不要担心资源不够，上帝必有预备和供应。

- 不要害怕魔鬼来攻击我们，因为上帝必保护我们。
- 要时刻警醒，不可轻易放弃。

7. 林佻辉

当中我学习到：主的教会不能只是几个同工去管理，同工们需要一起清楚知道我们教会的潜力，一起和牧者同工建立教会，彼此鼓励，关怀。自己也要和天父建立亲密关系。藉着灵修，祷告，认知主在我生命中的旨意。在教会中，要好好把握教会拥有的资源，好好发展教会的五大功能：敬拜、团契、门训、服事、布道。